|  |  |
| --- | --- |
| **INSTITUTO TECNOLÓGICO**  **SUPERIOR DE XALAPA** | Descripción: LOGO%20TEC |

**Actividad 7.**

**Product backlog: épicas e historias de usuario**

**Docente:** Virginia Lagunes Barradas

**Alumno:** Fernando Martínez Orozco

Joshua Israel Hernández Ochoa

Manuel Delong Portilla

**Carrera:** Ingeniería en Sistemas Computacionales

**Materia:** Proceso Personal de Desarrollo de Software

**Prioridad en una escala gradual del 1 al 5**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Épicas generales del proyecto** | | | |
| **BACKLOG ID** | **Épicas** | **Descripción completa** | **Prioridad** |
| EPI1 | Desarrollo metodológico | Como Scrum team necesitamos describir de manera clara y precisa el problema, la justificación y los objetivos que se abordarán con el proyecto, si es viable conforme a los antecedentes redactados en función del benchmarking y si se cuenta con los recursos disponibles para su realización. | 2 |
| EPI2 | Marco teórico | Como Scrum team necesitamos conocer en qué contexto está inmerso el problema a resolver para delimitar su alcance. | 3 |
| EPI3 | Diseño del prototipo. | Como *developer* necesitamos diseñar el mockup del proyecto para estructurar la parte funcional y de interacción. | 5 |
| EPI4 | Programación | Como *developer* necesitamos programar los módulos del sistema para dar solución a todos los requerimientos del cliente. | 5 |
| EPI5 | Monitoreo y control de versiones | *developer* requerimos utilizar software adecuado para planear y controlar la participación de los miembros del equipo en el proyecto de manera ágil y controlar el cambio de versiones de mismo. | 3 |
| API6 | Participación en convocatoria de innovación | Como Scrum team necesitamos dar a conocer el proyecto para recibir retroalimentación externa | 3 |
| EPI7 | Registro del proyecto | Como investigadores necesitamos registrar el proyecto ante la Subdirección de Investigación y posgrado del ITSX para la obtención de constancias con valor curricular sobre el mismo. | 2 |
| EPI8 | Pruebas del proyecto | Como desarrollador necesitamos probar el sistema de manera que demstremos al cliente la eficiencia de su funcionalidad e interactividad y mejoremos el producto. | 4 |

**EPI1 Desarrollo metodológico**

* Realizar un modelo canvas de la propuesta
* Redactar el objetivo generar del proyecto
* Redactar una justificación del proyecto
* Realizar un presupuesto de los costos del proyecto
* Exponer proyecto a un panel de expertos
* Evaluar viabilidad del proyecto a partir de la retroalimentación de los expertos

**EPI2 Marco Teórico**

* Delimitar el público al que va dirigido el proyecto.
* Delimitar el posible grupo poblacional en el que se realizaran las pruebas.
* Investigar y delimitar sobre el efecto que la aplicación tendrá sobre la motivación.
* Investigar los efectos de la desmotivación y su relación con la aplicación.
* Investigar que son las distorsiones cognitivas y su posible uso practico en la aplicación.

**EPI3 Diseño del prototipo**

* Seleccionar las fuentes tipográficas y colores que serán parte de la interfaz de usuario
* Diseñar el flujo actividades que realizara el usuario
* Diseñar actividades y ambientes de relajación del usuario
* Diseñar el tipo de preguntas que se realizaran como actividad dentro del sistema
* Consultar con el asesor el cumplimiento de los fundamentos de terapia cognitivo-conductual en los primeros diseños propuestos
* Diseñar el prototipo del algoritmo de flujo de conversación
* Diseñar el algoritmo para la recopilación de información de distorsiones cognitivas
* Realizar un diseño preliminar de las pantallas de navegación
* Realizar un diseño preliminar de las pantallas en el ambiente de relajación
* Realizar un diseño preliminar de las pantallas en la sesión de preguntas
* Realizar prototipo de pantallas funcional en móvil

**EPI4 Programación**

* Seleccionar el lenguaje de programación a utilizar
* Seleccionar las herramientas de desarrollo que utilizara el equipo
* Programar una versión navegable de las pantallas de usuario
* Programar un prototipo de las actividades de relajación
* Programar un prototipo de la consulta de distorsiones cognitivas
* Realizar pruebas de prototipo

**EPI5 Monitoreo y control de versiones**

* Crear un repositorio en GitHub para el control de versiones
* Asignar roles del proyecto a cada uno de los miembros
* Consultar con los asesores cada vez que se realizan cambios importantes en el prototipo
* Actualizar el proyecto en github acorde a la retroalimentación de los asesores

**EPI6 participar en convocatoria de innovación**

* Crear perfil en la convocatoria de innovación
* Reunir un equipo interdisciplinario para el proyecto
* Realizar la solicitud de participación acorde el formato especificado
* Redactar el texto de evaluación del proyecto
* Realizar un prototipo del proyecto presentable a los criterios de la convocatoria
* Presentar el proyecto el día del evento según los lineamientos presentados

**EPI7 Registro del proyecto**

* Consultar cuales son los criterios que requiere un proyecto para ser susceptible a ser registrado
* Modificar detalles del proyecto acorde a hacer más competitivo en este ámbito
* Solicitar el formato de registro a la subdirección de investigación posgrado del ITSX
* Enviar la solicitud y esperar la respuesta del departamento

**EPI8 Pruebas del proyecto**

* Realizar primeramente pruebas dentro del equipo de desarrollo respecto al funcionamiento del programar
* Seleccionar un grupo poblacional de prueba
* Especificar el lapso de tiempo en el que se llevara a cabo la prueba
* Solicitar el permiso para trabajar con el grupo seleccionado
* Llevar en marcha el periodo de prueba acorde a los límites marcados
* Retroalimentar información respecto a las primeras reacciones dentro del periodo de prueba
* Diseñar una encuesta de usuario para pacientes y terapeutas respetivamente
* Realizar la encuesta una vez finalizado el periodo de prueba